

通電アイテム

- 配電盤ボックス (6) / 信号制御ボ
ックス (3) / 自動販売機 (2) / 発電
機 (2) / ハイパーガーの看板 (2) /
シヨベルカー / フルドーサー
車 / ボックスの公衆電話 (6) / 駐
車メーカー (7) / 普通の公衆電話
(4) / 電飾ビラ看板



- 1 アパート裏手の売店横にあ
る消火器箱をどかすと、そ
の陰から出現する。
- 2 ローター奥の工事現場工
場、ビルに背を向けてい
る壊れた自動車を揺る。
- 3 6分以内にミッションをク
リアすると、カイの近くに
出現する。

ピクエリットツを
つかまえる!

ツツは広し。全部のピクエリットツをつかまえばOK!

外に出てみると、町中が停電になっていた。パピママが原因を解明して
いる間に、町に灯りを取り戻そう。家の敷地から町へ出ると、格段にツツ
アが広くなる。どこに何があるのか頭に入れて攻略しよう。

ボクの住む町





2010年10月20日

このゲームは、プレイヤーがロボットを操作して、敵を倒す。敵は、プレイヤーの攻撃に対して、様々な攻撃を仕掛けてくる。プレイヤーは、敵の攻撃を避け、敵を倒す必要がある。



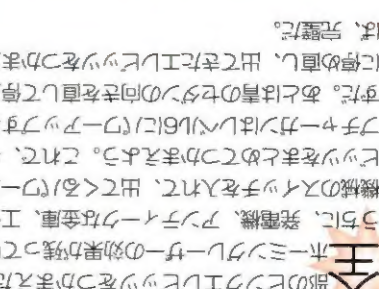
このゲームは、プレイヤーがロボットを操作して、敵を倒す。敵は、プレイヤーの攻撃に対して、様々な攻撃を仕掛けてくる。プレイヤーは、敵の攻撃を避け、敵を倒す必要がある。



このゲームは、プレイヤーがロボットを操作して、敵を倒す。敵は、プレイヤーの攻撃に対して、様々な攻撃を仕掛けてくる。プレイヤーは、敵の攻撃を避け、敵を倒す必要がある。



このゲームは、プレイヤーがロボットを操作して、敵を倒す。敵は、プレイヤーの攻撃に対して、様々な攻撃を仕掛けてくる。プレイヤーは、敵の攻撃を避け、敵を倒す必要がある。



残りのエリブツをつかまえてパワーアップ

このゲームは、プレイヤーがロボットを操作して、敵を倒す。敵は、プレイヤーの攻撃に対して、様々な攻撃を仕掛けてくる。プレイヤーは、敵の攻撃を避け、敵を倒す必要がある。



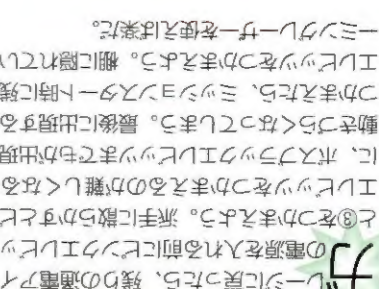
このゲームは、プレイヤーがロボットを操作して、敵を倒す。敵は、プレイヤーの攻撃に対して、様々な攻撃を仕掛けてくる。プレイヤーは、敵の攻撃を避け、敵を倒す必要がある。



このゲームは、プレイヤーがロボットを操作して、敵を倒す。敵は、プレイヤーの攻撃に対して、様々な攻撃を仕掛けてくる。プレイヤーは、敵の攻撃を避け、敵を倒す必要がある。



このゲームは、プレイヤーがロボットを操作して、敵を倒す。敵は、プレイヤーの攻撃に対して、様々な攻撃を仕掛けてくる。プレイヤーは、敵の攻撃を避け、敵を倒す必要がある。



散らかす前にやる必要がある

2010年10月20日





ガレージに潜む影

エレベッツはカイの家のいたるところに潜んでいるばかりか、隣の向こう側までたくさんいた。この様子では町もエレベッツに占領されてしまったのだらうか。外を探索する前に、ガレージに潜む影の正体を確かめよう。

散らばしやすきに気をつけよう

クリア条件 15分 6000 W 回 - 回 - db / 回



ピクエリピクエをつかまえろ!

- 1 ガレージの、バスケットコートとは反対側にある、ふたの開くボックススベチの中にある。
- 2 スター地点の左手の金庫の隣にあるアプティンク
- 3 キヤチャーガンの耐久力を4以上残してクリアすると、カイの近くには出現する。

通電アイテム

懐中電灯／電気ドリル／白い置時計／昼で使うラジオ
(2) 掃除機／スライムクラウ (5) 芝刈り機／発電機／アプティンクを金庫／工作用機械





▲動きやすいフックエッジ



▲運んでいくというアイデアを、エッセイ「運」の中で述べている。



は、削で立ち位置を変えてやる。飛んできたアップビッツに



可也キツチンにいろいロツツを残りず
 つかまえてツツ敷を様々、庭に通じる
 ドアを開けることが先決だ。エロツツを
 考えるときは、このミツシエツツに登場する
 ツツエロツツに注意しよう。ツツエロ
 ツツはエロツツに当たると飛んでくるので、や
 かくもな運射はタメツツのもと。写真で説明し
 ていようように、エロツツにしたり、気絶させたり
 してから進んでいく。

[illegible]

振り返ったドアの上にいるエピソードをつか
まえる。

ハスケツトエールの前にあるボールをゴールに入れ、エルトツツを出現させて、エルトツツをつかまえる。

流しの下とかウソターチーアル下の扉を開き、毛ノをどかしエレピツをつかまえる。

電子ホットの電源を入れエピソードをつかま
えたら、じゃくちをひねりエピソードをゲット。

「リットツをつかまえる。戸棚のリンゴの隣に
いそとソカエリツも忘れずに。」

ようにトースターの電源を入れる。

⑤ 食器洗いマシンの電源を入れたら、カウシ

キツチンで覆っているエシビツをつかまえ

スタート地点で振り向き、獲ているエビッ

③ キヤブチャーガンがLV.6になったら、庭の車を移動し、空き缶をゴミ箱に捨てる。

キッチンに戻り、残りの通電アイテムの電源を入れ、冷蔵庫の隣のエレベーターもデット。

⑨ ポート横のじょうろにいるエノケイロ” ツをつかまえる

③ スプリングの電源を入れる。

かまえる。

11. 獲えているエピソードをつかまえる。

ガーソフィアルのまわりと、振り返った所

車庫に行く途中の植木の陰と、車の上で寝て

キヤベツとニンジンですべて引き抜き、ホー
ミングラーを使って花だん周辺とポト

7-4 f

ト一子一口ノ器也

電子ボット/食器洗いマシン/トースター/冷蔵庫/コピー
ーメーカー/電子レンジ/キッチンオーブン/庭で使うラジ
オ/芝刈り機/スプリングラー (2)

- 1 スター時正面の壁にある欄、右から2番目の仕切りの中の下段にある右のリノエを動かすと出現する。
- 2 ガレージ脇のボートの船首付近に置かれたじょうろを揺ると中から出現する。
- 3 キヤブチャーガンの耐久力を4以上残してケリヲすると、カイの近くに出現する。

15247C30401E40A



이웃과 더불어 살아가는 법을 배우고 익히는 과정

回 - / op - 回 - 5000 m 15 1

壊れものに注意しながら1階のエレベッツをつかまえたカイト。まだ行っていないのは外の壁とガラスだけだ。まずは、いろいろなモノが置いてある庭を探索しよう。一体どんなエレベッツが待っているのか。

ふふふふふふ

01



▲フックにDVDを入れればパワーズ

[illegible]

新 電氣の力になんて手を触れず、通電ア
ラチムから出できたエレクトリックをこまめ
にキツク押さ出す。キツク押し出すと、
ハルは4になり、タニソンがエレクトリックへた
りついて、ツツカ動かせぬやうになる。
すだ。そこを通路にしてエレクトリックに入らう。あ
とは入った手を入れたままにいた通電アラチムを
通電させ、あたりに散らばっているエレクトリッ
クをつかまえようとしていく。

③ リベンジに入って高得点を狙おう

▲壊れやすい王位を建てかけてからツツク。ついでに路を動かして、リビ、クインの路を動かす。



。つたけは、**藤原の土司**と云ふ。あいてれ
龍がツツレにも、**龍のんぐ**、**イフ**▲



「アイニソクとリベソクでできるからさうの
 エレベーターをつかまえたら、次はキッチ
 ン移動。ここはアイニソクのタワーや積み重
 なった皿など、壊れものかさらに多い。しかも
 その物陰にエレベーターが隠れているから大変
 だ。アイニソクのタワーのガラスを下ろしてい
 る途中にエレベーターが出現、逃げ出しガラス
 を落として壊してしまふこともある。不必要な
 壊れものには触らず、慎重につかまよう。」

主チツの撞れもの

と、一氣に壊れもケ一ツが感ずる。ケ一ツ入を下ろす途中でケ一ツ入を崩す



。びんおてしにすためス味かしをジツ
てしエひて瓶にさへうて、五ペのハイ▲





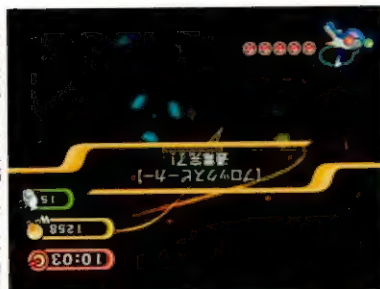
「足踏をくなくさすまかにこのくす、通
ンにエレベーターは出て後、通



「このくすまをさすまかにこのくす、通
ンにエレベーターは出て後、通

「エレベーターには多くの通電アイテムがあり、しかも近い範囲に隣り合っている。特殊なしかけがないモノは、続けざまに電源を入れたい。このアイテムは出てくるが、あわててつかまえ、いくつかの通電アイテムの電源を入れ終わると、ホーミングレーザーを使って一気につかまえる。こうすれば、より短い時間でキヤチャーカンのレベルを上

けることができる。



「このくすまをさすまかにこのくす、通
ンにエレベーターは出て後、通

⑥ 通電アイテムはまとめてスッチオン



「エレベーターは、このくすまかにこのくす、通
ンにエレベーターは出て後、通



「このくすまをさすまかにこのくす、通
ンにエレベーターは出て後、通

「ソファで仕切られているために、タニ
ンからエレベーターへは移動することがで
きない。ソファ越しにエレベーターの
を正確につかまえるには、ホーミング
レーザーが有効だ。一番近くにあるのは、タニソファ
の角の茶色い棚の下に、数匹のエレベーターとも
に隠れているもの。また、エレベーター側に見える
ソファの上のホーミングレーザーもつかんで

持つことができる。



「このくすまをさすまかにこのくす、通
ンにエレベーターは出て後、通

⑦ エレベーターに行けないで……



▲壁の棚のついた入り。割れないよ



▲エドワード・グレン・スミスを狙った射撃は、下を向いて、すくなくとも一度。



▲クマはアシタスルに驚かされて、さう驚かされて動いた。



スタート直後、見えてくる軌道のエドゥ
ツをつかまえたら、次はダイニツター
の軌道に乗っているモを振ったりして出て
くるエドゥツをつかまえよう。ただし、ダイ
ニツターには注意が必要。振ったモが当たっ
たり、出たエドゥツがダイニツターにぶつかっ
て、入るとダイニツターが下に落ちたりする危険
性がある。先にダイニツターを下ろしてから、
エドゥツをつかまえよう。

95 7イソタラシに氣をつけよう

サトニツエゾノ上にはいゝ種はいゝ
 ツツをつかまえる。

チーブルのライオン入を壊さないように
下ろし、モノをどかしたり振ったりして出て
きたエレベツつかまえる。

作り付けの機のもノをどかして、エレクトツをつかまえる。壊れものがあるので、注意。

レーダーを取り、ソナー艇に換へて工
レドツをつかまえる。

③入電一カ一、テレビなど通電したテレビソフ
のアイテムの電源を入れ、ホーミングレサ
ーでまとめてエリプツをつかまえる。

১৩০

リオンセーの扉を開け、エレベツツをつか
まえる。

仕切りのソファの隣にあるまきをだんに
入れ、出てきたエレベツツをつかまえる。

照明付きシーリングファンとは時計の電源を入れ、エレクトリックをつかまえる。

“スリランドの国名は”

冷蔵庫のキューブアイスや通電したアイテム

③ キヤブチャー・ガソリン・A になったら、
「ニンジン」に戻り、壊れものに注意しながら仕

残った通電メカニズムの電源を入れて、キキウ
チカーガンをバンプさせる。

リビソタ奥の欄上のコントラバをどかし、エリビツをつかまえる。

4-4号-068